

I ERANSKINA / ANEXO I

Ikasleen guraso-elkarteen prestakuntza, familia eta lana uztartzea ahalbidetzen duten eskolaz kanpoko ekintzen eta bestelako ekintza osagarrien programa.

Programa de actividades extraescolares y otro tipo de actividades dirigidas a conciliar la vida familiar y laboral y a la formación de las Ampas.

IKASTETXEA/IGE – CENTRO EDUCATIVO/AMPA (*1)

JARDUERAREN IZENA (*2)	TALDE KOPURUA	JARDUERA IZANGO DEN LEKUA	ALDIA EGUNAK ORDUTEGIA (*3)	JARDUERAREN ORDU KOPURUA	IKASLE KOPURUA	IKASLEEN MAILA AKADEMIKOA	JARDUERAREN GUZTIZKO KOSTUA	JARDUERA FINANTZATZEKO ITURRIAK (*4)
DENOMINACIÓN DE LA ACTIVIDAD (*2)	Nº DE GRUPOS	LUGAR DE IMPARTICIÓN DE LA ACTIVIDAD	PERIODO DÍAS HORARIO (*3)	Nº TOTAL DE HORAS DE LA ACTIVIDAD	Nº TOTAL DE ALUMNOS/AS	NIVEL ACADÉMICO DE LOS ALUMNOS/AS	COSTE TOTAL DE LA ACTIVIDAD	FUENTES DE FINANCIACIÓN LA ACTIVIDAD (*4)

*1 Adierazi ikastetxea edo ikasleen guraso-elkartea den eskatzailea
 *2 Lauki bakoitzean jarri jarduera bat (musika, antzerkia, baleta, euskal dantzak, pintura, kirol jarduerak, udalekuak, goizean laguntza emateko zerbitzua, gurasoentzako jarduerak eta abar)
 *3 Adibidez: urritik maiatzera, astelehen eta eguaztenetan, 17:00etatik 18:00etara.
 *4 Azaldu jarduera finantzatzen laguntzen duten eragileak eta bakoitzak jarri beharreko portzentajea eta finantziazio-modua. Adibidez, % 40 ikasleek, % 10 IGE-ak, % 20 Udalaren diru-laguntza eta % 30 Eusko Jaurlaritzaren diru-laguntza.

*1 Indicar si se trata del Centro Educativo o de la Ampa
 *2 En cada casilla poner sólo una actividad (Música, teatro, ballet, danzas vascas, pintura, actividades deportivas, colonias verano, servicio de asistencia matinal, actividades para padres y madres etc..)
 *3 Por ejemplo: de octubre a mayo, los lunes y miércoles, de 17.00 a 18.00 horas.
 *4 Indicar los distintos agentes que contribuyen a financiar la actividad, el porcentaje que asume cada uno y la vía de financiación. Por ejemplo: 70% cuota alumno/a, 10% Ampa, 20% subvención del Ayuntamiento y 30% subvención del Gobierno Vasco