



Bases del III Festival Audiovisual Universitario OCULUS

El III Festival Audiovisual Universitario Oculus tendrá lugar en el **Paranimf de la Universitat Jaume I de Castellón** de La Plana el **miércoles 2 de noviembre de 2016** y tiene como objetivo la promoción de las fotografías, producciones audiovisuales y videojuegos desarrollados por estudiantes universitarios de grado.

El festival está organizado por las Facultades de Ciencias Humanas y Sociales y la Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales de la UJI junto con los Grados de Comunicación Audiovisual y Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

1. CATEGORÍAS

Las tres categorías principales del festival son fotografía, producción audiovisual y videojuego. Los premios se entregarán a las siguientes modalidades dentro de cada categoría:

- **Producción audiovisual**
 - Mejor producción audiovisual
 - Mejor guión
 - Mejor dirección de fotografía
 - Mejor dirección
- **Fotografía**
 - Mejor fotografía
 - Mejor serie fotográfica
- **Videojuegos:**
 - Mejor videojuego
 - Mejores mecánicas de juego
 - Mejores gráficos
 - Mejor diseño narrativo

Esta descripción de categorías no impedirá que se puedan incorporar otras de las que se informaría con antelación en la web del festival <http://oculus.uji.es>.

2. PARTICIPANTES

Pueden participar todos los alumnos de **grado** de cualquier **universidad española**.

En el formulario de inscripción se requerirá una **copia de matrícula** adjunta que acredite que los participantes están matriculados en el presente curso académico o lo estuvieron en el inmediatamente anterior en cualquier estudio de grado ofertado en una universidad española.

3. INSCRIPCIÓN Y ENTREGA DE TRABAJOS

Se puede presentar un **máximo de una obra por alumno** en cada modalidad.

Las inscripciones podrán ser individuales o en grupo, excepto en la categoría de fotografía que sólo podrá ser individual.

Las piezas se inscribirán y entregarán a través del siguiente **formulario**, presente también en la página web del festival:

https://drive.google.com/open?id=102pyZvYcpxGrj1GUWs1C6-0Z15_ONSsUApetzqFRdH4&authuser=0

Los requisitos para cada categoría son:

- Fotografía: archivo descargable a máxima resolución a través de un enlace a una carpeta Dropbox.
- Producción audiovisual: enlace a la producción en YouTube o Vimeo.
- Videojuego: enlace a un gameplay en YouTube y archivo descargable del juego a través de un enlace a una carpeta Dropbox (si es un juego web, enlace del juego).

La fecha final para dicha entrega será el **26 de septiembre de 2016**.

4. DESARROLLO DEL FESTIVAL.

El comité de selección del festival realizará una preselección de los mejores trabajos en cada modalidad para su posterior visionado en la jornada de exhibición del festival, durante la mañana del día 2 de noviembre de 2016.

El jurado del festival otorgará las nominaciones y premios a las mejores obras participantes. Habrá **tres obras nominadas y una premiada en cada modalidad**, las cuales serán proyectadas durante la entrega de premios.

Los autores de las obras seleccionadas para la exhibición serán informados de forma previa y deberán **confirmar su asistencia** para entrar en el proceso final de nominación y posible entrega de premios. De no poder asistir físicamente a la gala, cada participante individual o en

grupo deberá enviar a **alguien que en su nombre acuda con un texto** que pueda ser leído en caso de resultar premiado, o bien preparar un pequeño vídeo que pueda reproducirse.

5. JURADO

El jurado final del festival estará integrado por cinco profesionales de reconocido prestigio del mundo audiovisual y de la creación de videojuegos y por profesores de estos ámbitos pertenecientes a otras universidades.

Tanto las decisiones del comité de selección como las del jurado final serán inapelables.

6. PREMIOS

- Premio a la mejor producción audiovisual. 250 euros y diploma acreditativo.
 - Premio al mejor guión. 125 euros y diploma acreditativo.
 - Premio a la mejor dirección de fotografía. 125 euros y diploma acreditativo.
 - Premio a la mejor dirección. 125 euros y diploma acreditativo.
- Premio a la mejor fotografía individual. 250 euros y diploma acreditativo.
- Premio a la mejor serie fotográfica. 250 euros y diploma acreditativo.
- Premio al mejor videojuego, 250 euros y diploma acreditativo.
 - Premio a las mejores mecánicas de juego. 125 euros y diploma acreditativo.
 - Premio a los mejor gráficos. 125 euros y diploma acreditativo.
 - Premio al mejor guión de videojuego. 125 euros y diploma acreditativo.

7. DERECHOS DE USO

Los autores son propietarios de los derechos de los trabajos presentados pero los ceden al festival para su comunicación en todo lo relacionado con el mismo.

9. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el festival supone la aceptación de estas bases.

