

II Festival Audiovisual Universitario Oculus de la UJI



La Universitat Jaume I, a través de la Facultad de Ciencias Humanas y Sociales, la Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales y los grados de Comunicación Audiovisual y de Diseño y Desarrollo de Videojuegos, organiza el II Festival Audiovisual Universitario Oculus que tendrá lugar el miércoles 4 de noviembre de 2015 en la UJI. La jornada empezará a las 10 horas, en el salón de actos de la Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales, con la proyección ante el jurado del festival de las 37 obras presentadas por estudiantado de la Universidad. Por la tarde, a las 18 horas, tendrá lugar en el Paraninfo la entrega de premios y la proyección de los trabajos ganadores en cada una de las categorías.

Las categorías establecidas son producción audiovisual, con 12 obras presentadas; videojuegos, categoría en la que se han planteado siete propuestas, y fotografía, con 18 obras presentadas. El jurado seleccionará entre los trabajos propuestos por el comité de selección la obra ganadora en cada categoría que será premiada con 250 euros y un diploma acreditativo. Además, se han previsto premios en varias subcategorías como por ejemplo mejor guion, dirección de fotografía y dirección o premio a las mejores mecánicas de juego, gráficos o diseño narrativo. Estos premios están dotados con 125 euros y diploma acreditativo.

En esta segunda edición el jurado está formado por cuatro profesionales del mundo audiovisual y de los videojuegos y profesorado de otras universidades: Lorna Arroyo Jiménez, doctora en Comunicación por la Universitat Jaume I y licenciada en Bellas Artes por la Universitat Politècnica de València; María Alcón Soler, actual gerente de la productora audiovisual Noclafilms Producciones; Rubén Ramos, desarrollador de videojuegos en Halfbrick Studios, empresa australiana de videojuegos para plataformas móviles, y Daniel Segarra, de Lollipoprobot.

Más información: <http://oculus.uji.es/>

EDICIÓN 2015/2016

El Paraninfo de la Universitat Jaume I ha acogido la II edición del Festival Audiovisual Universitario Oculus al que se han presentado un total de 37 obras en las tres categorías establecidas. En el acto se ha hecho entrega de los premios a los trabajos ganadores de fotografía, vídeo y videojuego, dotados con 250 euros, así como de los reconocimientos a varias subcategorías, dotados con 125 euros.



Premio de **producción audiovisual** al proyecto: Nube (Vanessa Sandre)

Premio para **mejor dirección** ha sido para la pieza audiovisual:
Autorretrato (Juanjo García Rosa, Belén Martínez)

Premio a **mejor guión** para: Error 404 (Marcos Sproston López, Raquel Caballero, Abel Mingarro, Iosune Noguera, Mireya Toledo, Borja Costa,

Claudia Arnau, Herena Ojeda, Aurelija Jankauskaite, María Pascual,
Natalia Corrales, Raúl March)



En la categoría de **fotografía**, la obra premiada ha sido: Anisoptera roja
(Mario Muñoz Soriano)

En el apartado de **videojuegos** se ha alzado como ganador: HIVE (Marco
Domingo, David Rodríguez, Adrián Virlan), que ha obtenido también el
reconocimiento a los **mejores gráficos**.

Mejores mecánicas de juego al videojuego: Dim Depths (Blanca Celma Mir,
Álvaro Ruiz Gallego y Héctor Ruiz Marco)

Y el **mejor diseño narrativo** ha sido para: Atenea's Salvation (Elisabet Largo
Iglesias, Ricardo Loreto Rodríguez)