



RESOLUCIÓN

Resolución nº: 473/2024

Fecha Resolución: 19/04/2024

D. Rubén Mendoza Zabala, Alcalde - Presidente del Ayuntamiento de Almensilla, en uso de las atribuciones conferidas por el artículo 21 de la Ley 7/1985, de 2 de abril, Reguladora de las Bases del Régimen Local y disposiciones concordantes, ha resuelto:

APROBACIÓN DE LAS BASES REGULADORAS DE LA VIII MUESTRA DE DIBUJO Y PINTURA ESCOLAR DE ALMENSILLA

Resultando que va a llevarse a cabo la celebración de la VIII muestra de dibujo y pintura escolar de Almensilla.

Visto el informe de Secretaría de fecha 19 de abril de 2024 y de Intervención de 19 de abril de 2024.

Examinadas las Bases de la convocatoria en relación con el concurso y en virtud de lo anterior, esta Alcaldía de conformidad con la competencia atribuida por el artículo 21.1 s) de la Ley 7/1985, de 2 de abril, Reguladora de las Bases del Régimen Local, emite la siguiente

RESOLUCIÓN

PRIMERO. Aprobar las bases de la convocatoria de la VIII muestra de dibujo y pintura escolar de Almensilla, en los términos en que figuran en el expediente.

SEGUNDO. Publicar el texto íntegro de las bases del concurso mediante extracto en el Tablón de Anuncios del Ayuntamiento y tablón electrónico del municipio para dar conocimiento de las mismas, así como en el Boletín Oficial de la Provincia y en la BDNS.

TERCERO. Aprobar autorización del gasto presupuestario que conlleva el concurso por importe de 20 euros en formato de tarjeta regalo y 40 euros para el total de los premios de los 20 seleccionados.

CUARTO. Comunicar la presente Resolución a Secretaría e Intervención, así como al área de Fiestas Locales.

El Alcalde

La Secretaria-Interventora

Fdo.: Rubén Mendoza Zabala

Fdo.: Alicia González Carmona

Código Seguro De Verificación:	40129NubpU71LEGMOEWjsQ==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Alicia Gonzalez Carmona	Firmado	19/04/2024 14:02:20
	Ruben Mendoza Zabala	Firmado	19/04/2024 12:59:01
Observaciones		Página	1/1
Url De Verificación	https://portal.dipusevilla.es/vfirmaAytos/code/40129NubpU71LEGMOEWjsQ==		

